



**SYSTEM DETEKCJI CIAŁ OBCYCH W  
PRODUKTACH SPOŻYWCZYCH**

**MX – SDCO**

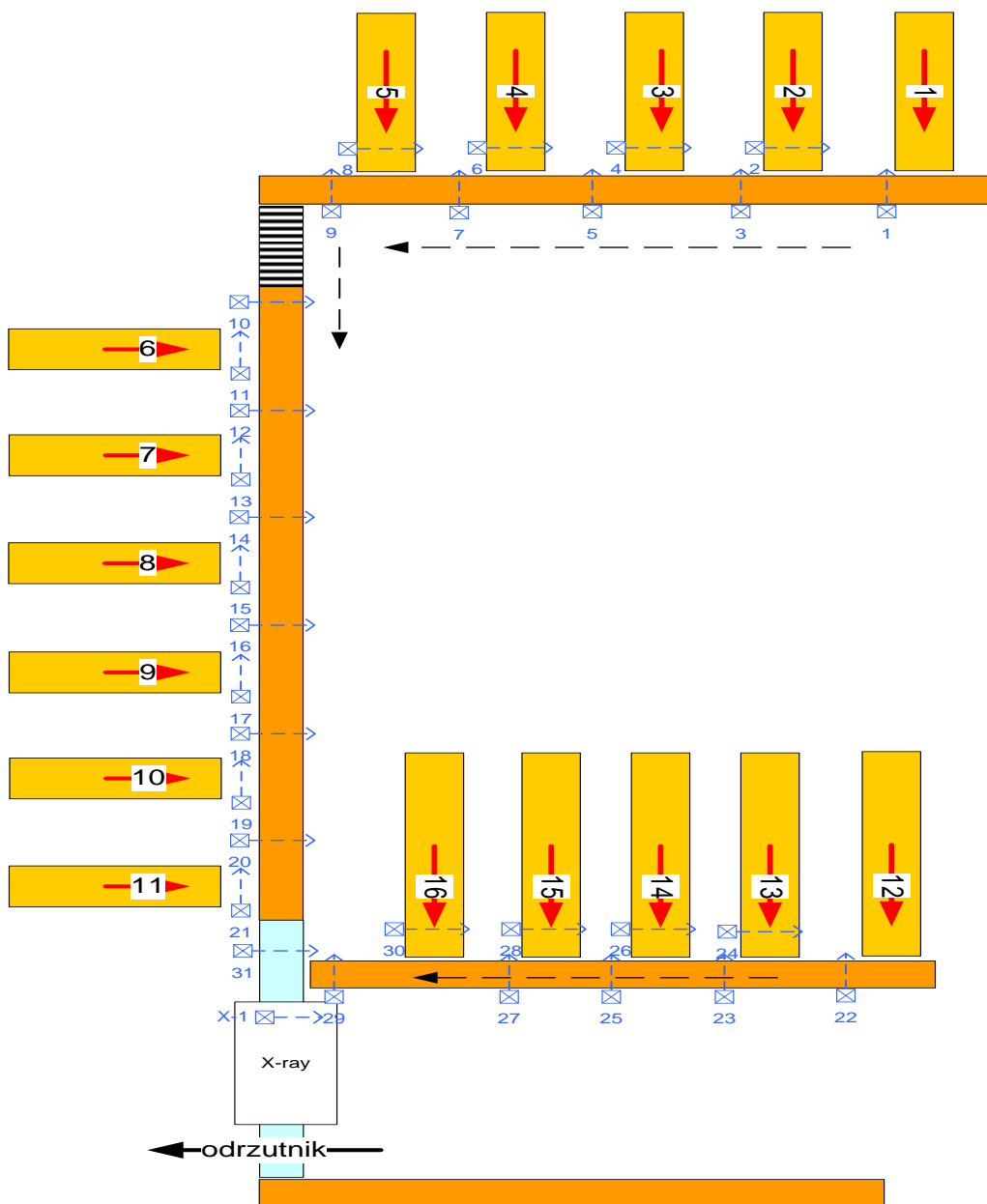
**Instrukcja obsługi taśmociągów**

**Model MX-R248H**

maj 2008r

## Opis systemu taśmociągów

System śledzenia produktów na taśmociągach został tak zaprojektowany aby umożliwiał identyfikację produktu badanego przez system MX-SDCO. System ten umożliwia obsługę 4 linii produkcyjnych oraz 12 bramek wejściowych przez jeden system detekcji ciał obcych. System składa się z kładu taśmociągów oraz bramek wejściowych. Na taśmociągach zainstalowane są czujniki, które śledzą produkty wchodzące na główne taśmociągi. Poniżej przedstawiony jest schemat systemu. Czerwone strzałki określają miejsca wejścia produktów na taśmociągi główne.

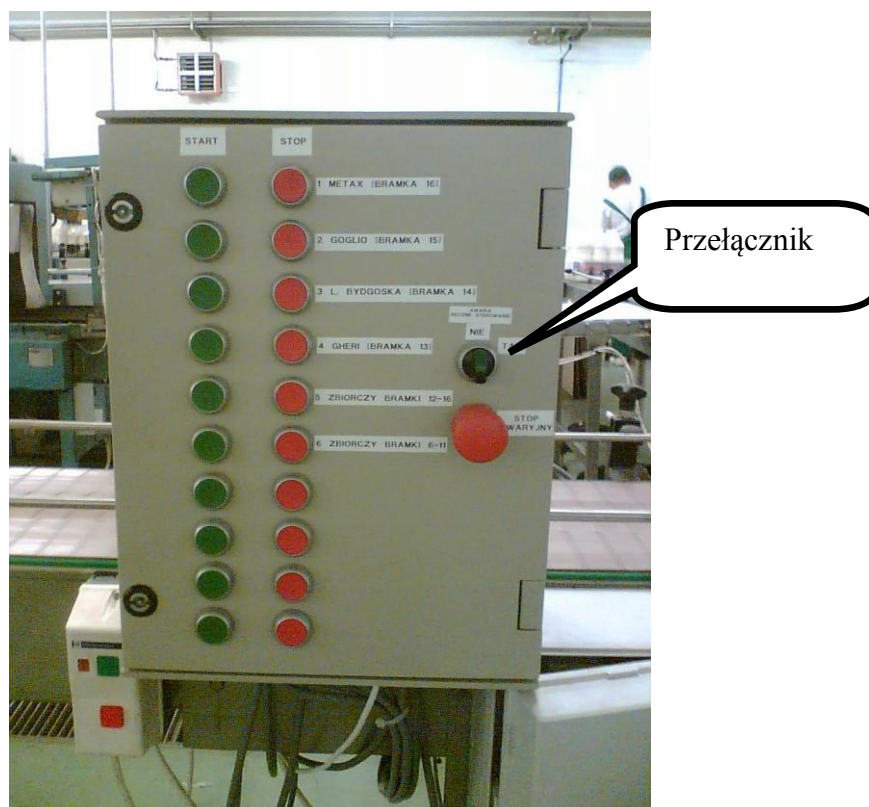


System automatycznie steruje pracą taśmociągów tak, aby nie następowały kolizje produktów przy przejściu między taśmociągami.

System zintegrowany jest z systemem MX-SDCO i jest integralną jego częścią. Uruchomienie systemu MX-SDCO powoduje automatycznie uruchomienie systemu śledzenia produktów.

## Instrukcja obsługi systemu

Aby uruchomić system należy w wyborze trybu pracy systemu MX-SDCO wybrać tryb „Automatyczny”. Wybór tego trybu „przechwytuje” sterowanie taśmociągami. Aby system zaczął sterować należy przełączyć na szafce sterowniczej taśmociągów przełącznik na pozycję ‘NIE’. Po naciśnięciu zielonych przycisków przy opisie każdego taśmociągu dany taśmociąg powinien zacząć działać. Po wykonaniu tych operacji system gotowy jest do pracy.



Aby uaktywnić dana bramkę lub taśmociąg należy przypisać produkt zgodnie z procedurą opisana w DTR systemu MX-SDCO ( poniżej podano procedurę). W przypadku braku deklaracji produktu dana bramka nie jest aktywna i nie zlicza

wchodzących produktów, a system je identyfikuje jako nieokreślone. Przypisuje im wartość 17. W przypadku gdy dana bramka ma zadeklarowany produkt na ekranie wyświetlany będzie numer bramki.

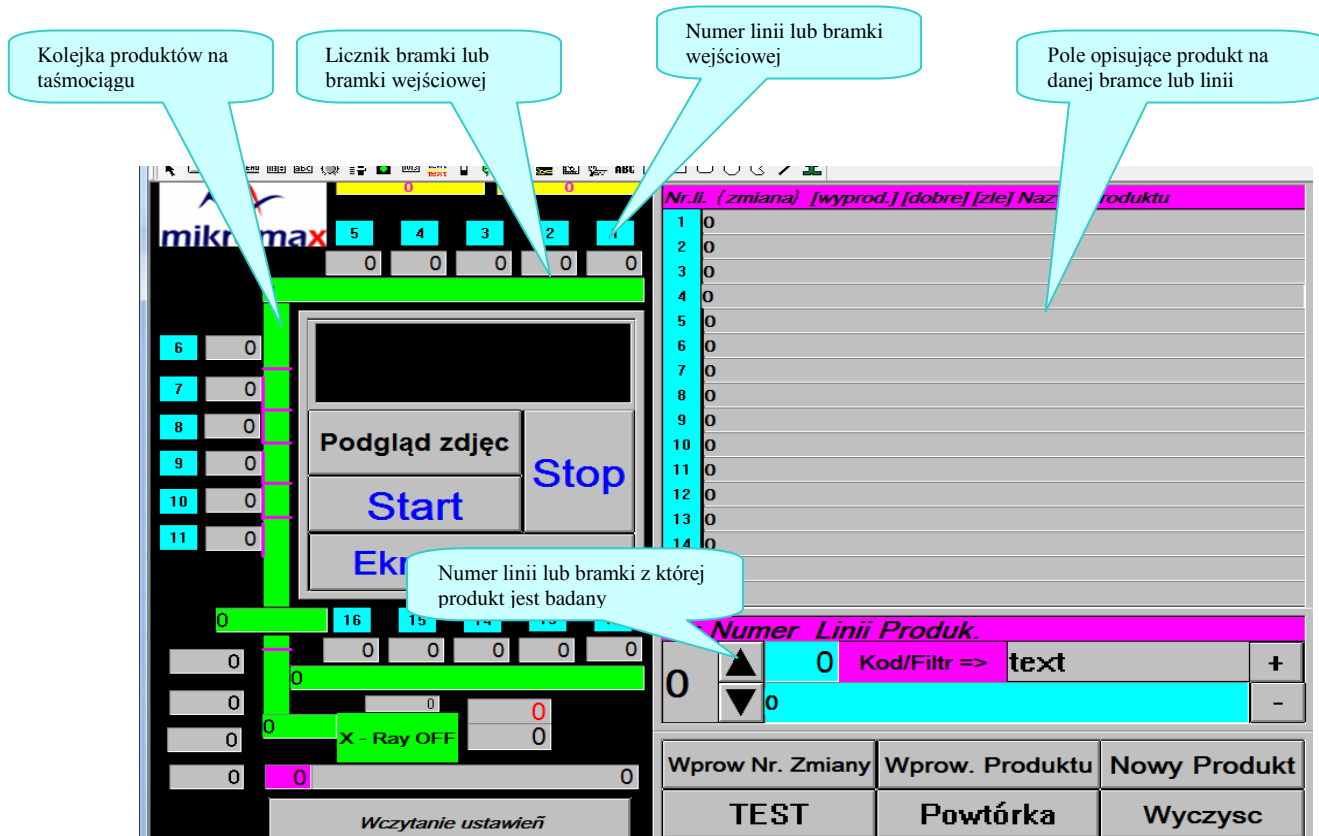
**Aby system prawidłowo działał należy:**

- **Przed uruchomieniem sprawdzić prawidłowość działania czujników – po przesunięciu ręką przed czujnikiem powinna się zapalić żółty LED na czujniku. W przypadku braku reakcji lub gdy żółty Led cały czas się pali należy sprawdzić, czy czujnik nie został przesunięty i nie „widzi” odbłasku.**
- **Nie wieszać ani dotykać czujników w trakcie pracy systemu**
- **Nie przekładać rąk w polu widzenia czujników – powoduje to fałszywy odczyt produktu z danej bramki**
- **Należy pilnować aby odległość między produktami na taśmociągu była minimum 50mm**
- **Nie zdejmować produktów z taśmociągów**
- **Nie dokładać produktów na taśmociągi poza bramkami.**

## Produkcja

Po wyborze tej opcji **Automat** system przechodzi do modułu skanowania produktów.

Po wyborze produktu na monitorze wyświetlony zostanie ekran modułu skanowania.



1. **START** – uruchomienie detekcji ciał obcych. System włącza źródło promieniowania i kamerę liniową. Po naciśnięciu tego klawisza należy odczekać około 10 s przed rozpoczęciem detekcji.
2. **STOP** – naciśnięcie tego klawisza powoduje zatrzymanie detekcji ciał obcych – wyłącza źródło promieniowania i kamerę liniową.
3. **Ekran główny** – naciśnięcie tego przycisku powoduje przejście do ekranu głównego systemu.
4. **Wprow. Produkt** – po wyborze produktu w onie produktu ( kolor zielony) przyciśnięcie tego klawisza przypisuje produkt do wybranej linii lub bramki.
5. **Test** - ten klawisz powoduje iż badany produkt w danej chwili jest traktowany i katalogowany jako próbka testowa
6. **Powtórka**- ten klawisz służy do poinformowania maszyny, że badany w danej chwili produkt jest badany powtórnie. Jast on wówczas katalogowany jako powtórka.

W przypadku wykrycia ciała obcego system zapala czerwoną lampę na górze maszyny, która pali się 2 sekundy. Następnie lampa gaśnie. Jednocześnie następuje zapis informacji w dzienniku systemowym.

## **Przypisywanie produktu do linii lub bramki**

Aby przypisać produkt do linii lub bramki należy go wybrać za pomocą strzałek z listy tak aby nazwa produktu wyświetlona była na **polu o tym kolorze**. Następnie należy wybrać za pomocą strzałek numer linii lub bramki i nacisnąć klawisz OK.

Zmiany można dokonywać w każdej chwili i nie powodują one zatrzymania działania systemu.